

PROGRAMME

FORUM DE L'INCLUSION 2026: ENSEMBLE POUR LA RÉUSSITE DE TOUS LES JEUNES

MINI-CONFÉRENCES

Nous donnons la parole aux acteurs de l'inclusion. Venez les écouter, ils ont 15 minutes pour vous convaincre!

- 10h20 > ARPEJEH - Présentation des actions avec les entreprises: découverte des métiers, coaching CV... pour les jeunes en situation de handicap à partir de la 4^e.
- 10h45 > NeurodeV - Le parcours de soin ou comment adresser les situations TND dans notre région?
- 11h10 > Référent CAA Udapei 62 - Présentation CAA et dispositif
- 11h35 > DSA 62 - Présentation du Dispositif de soutien à l'autodétermination
- 13h30 > APF France Handicap - Présentation des missions et projets de la délégation du Pas-de-Calais
- 13h55 > Pôle 100% IDT - Révéler les potentialités d'un élève avec un trouble du développement intellectuel: projet PROMEMODI 100% IDT
- 14h20 > Mes cartes mentales édition - Découvrir et utiliser les cartes mentales
- 14h45 > PDEI - Présentation du Pôle départemental de l'école inclusive
- 15h10 > Cantoo - Présentation de l'intégration de Cantoo Web (fonctionnalités d'accessibilité) sur l'OpenENT de la Région Hauts-de-France.
- 15h35 > Pôle 100% IDT - Présentation d'un dispositif de formation par la simulation pour développer des gestes professionnels inclusifs (action 5 pôle 100% IDT)
- 16h00 > Kiléma Éditions - Présentation des livres en Facile à lire et à comprendre (FALC)
- 16h25 > SESSAD Pinocchio - Présentation des dispositifs (SESSAD/UEMA/PCPE/PCO/EMAS) et des outils

ATELIERS PARTICIPATIFS

11h00/12h00 > Des outils numériques pour adapter ou compenser

Découverte d'outils numériques permettant d'adapter les supports pédagogiques afin de favoriser l'accessibilité et l'inclusion de tous les apprenants. Solutions simples pour rendre les documents plus lisibles, compréhensibles et accessibles : adaptation de la mise en page, aides à la lecture, synthèse et dictée vocales, conversion de documents papier en formats numériques...

11h00/12h00 et 14h30/15h30 > Réalité virtuelle

Grâce à la réalité virtuelle, vivez une expérience immersive permettant de se mettre, le temps de quelques minutes, à la place d'une personne en situation de handicap.



13h30/14h30 > Code inclusion

Plongez dans Code inclusion, un escape game immersif pour explorer de manière ludique et collaborative les notions essentielles de l'éducation inclusive : repères historiques, cadres institutionnels et pratiques pédagogiques.

15h45/16h45 > J'adapte mon support avec l'IA

Découvrez comment l'intelligence artificielle peut vous aider à adapter vos supports pour des élèves à besoins éducatifs particuliers!

PARTENAIRES ET ÉDITEURS

10 H 00 /// 18 H 00

- PDEI 62 - Pôle départemental école inclusive
 - Association Arpejeh
 - Pôle pilote 100% IDT
 - APF France handicap
 - SESSAD Pinocchio d'Arras | PEP62 - Service d'éducation spéciale et de soins à domicile
 - Udapei 62 - Union départementale des associations de parents, de personnes handicapées mentales et de leurs amis du Pas-de-Calais
 - DSA 62 - Dispositif de soutien à l'autodétermination
 - NeurodeV Hauts-de-France
 - Direction Archéologie CD62
 - Dispositif d'appui à la coordination
-
- Maïf,
 - GMF,
 - éditions Tom Pousse,
 - Hachette Édition,
 - éditions Nathan,
 - ÉBLA Éditions,
 - Mes cartes mentales.fr,
 - Kiléma Éditions,
 - ANAE
 - Cantoo

TOUT AU LONG DE LA JOURNÉE

Visite libre et commentée du Lab'inclusif de l'Atelier Canopé d'Arras et de ses éduc'objets.

Fermeture de l'Atelier Canopé 62 - Arras entre 12h et 13h

